



Pelatihan Pembuatan Website Dalam Meningkatkan Kompetensi Siswa SMA Pada Bidang Programing Menggunakan Macromedia Dreamweaver

Labuan Nababan^{1*}, Fachrurrozi², Lamtiur Sinambela³

¹Universitas Satya Terra Bhinneka, Indonesia, email: labuannababan@satyaterabhinneka.ac.id

²Universitas Satya Terra Bhinneka, Indonesia, email: fachrurrozi@satyaterabhinneka.ac.id

³Politeknik Negeri Medan, Indonesia, email: lamtiursinambela@polmed.ac.id

(*corresponding author)

Info Artikel

Diajukan: 26-12-2024

Diterima: 04-01-2025

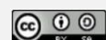
Diterbitkan: 10-01-2025

Kata Kunci:

Website;
Pelatihan;
Kompetensi;
Mendesain;
Programing.

Keywords:

Design Website;
Training;
Competencies;
Designing;
Programming.4



Lisensi: cc-by-sa

Copyright © 2025 Labuan Nababan

Abstrak

Tujuan kegiatan pengabdian pada masyarakat adalah sebagai implementasi pelaksanaan Tri Dharma Perguruan Tinggi serta memberikan pembelajaran cara membuat Website sederhana yang dilakukan di SMA Methodist Pancur Batu. Pengenalan Software Macromedia dreamweaver pada siswa SMA dapat menjadi modal awal untuk para siswa SMA jika nantinya akan melanjutkan kejenjang kuliah. Kegiatan ini akan menghasilkan beberapa kompetensi dalam bidang website diantaranya ketrampilan dalam mendesain website yang menarik, ketrampilan dalam mempromosikan produk secara online, ketrampilan dalam menghostingkan website dan ketrampilan menggunakan software Macromedia Dreamweaver. Metode pelaksanaan kegiatan pengabdian ini dilakukan dengan metode ceramah dan pemaparan praktek secara langsung. Siswa siswa sangat antusias terlihat dari banyaknya pertanyaan dan keingintahuan secara mendalam mengenai website.

Abstract

The purpose of community service activities is to implement the implementation of the Tri Dharma of Higher Education and provide learning how to create a simple website conducted at Methodist Pancur Batu High School. The introduction of Macromedia dreamweaver software to high school students can be the initial capital for high school students if they will continue to college. This activity will produce several competencies in the field of websites including skills in designing attractive websites, skills in promoting products online, skills in hosting websites and skills in using Macromedia Dreamweaver software. The method of implementing this service activity was carried out using the lecture method and direct practical exposure. Students were very enthusiastic as seen from the many questions and in-depth curiosity about the website.

1. PENDAHULUAN

PKM merupakan agenda kegiatan rutin setiap semester sebagai tanggung jawab dan pemikiran kepada masyarakat khususnya masyarakat pendidikan. Topik yang diberikan pada pelatihan ini adalah cara membuat website sederhana menggunakan software macromedia dreamweaver pada siswa SMA Methodist Pancur Batu. Gunanya adalah mengenalkan para siswa menggunakan software yang bisa digunakan untuk membuat berbagai macam desain website yang menarik.

Website merupakan fasilitas internet yang menghubungkan dokumen dalam lingkup lokal maupun jarak jauh. Dokumen dalam website disebut dengan webpage dan link dalam website dapat digunakan oleh pengguna untuk beralih dari satu halaman ke halaman (hyertext) lain baik antar halaman yang disimpan di server yang sama maupun dalam server yang ada di seluruh dunia. Halaman (page)

dapat di akses atau di baca melalui browser seperti Google Chrome, Mozilla Firefox dan lain sebagainya.

Menurut Alexander F.K. Sibero, 2011, dikutip dalam (Utomo & Bakara, 2013) Adobe Dreamwaver adalah suatu produk Web Developer yang dikembangkan oleh Adobe System Inc. Sebelumnya produk Dreamweaver dikembangkan oleh Macromedia Inc. Yang kemudian sampai saat ini pengembangannya diteruskan oleh Adobe System Inc. Setelah diambil oleh Adobe Systems Inc, dreamweaver dikembangkan dan dirilis dengan kode nama Creative Suit (CS). Ruang kerja atau Workspace adalah bagian keseluruhan tampilan Adobe dreamweaver yang terdiri dari Welcome Screen, Menu, Insert bar, Document Window, CSS Panel, Application Panel, Tag Inspector Property Inspector, Result Panel, dan Files Panel, masing-masing dari komponen tersebut memiliki fungsi dan aturan. Adobe dreamweaver merupakan web editor yaitu progam aplikasi yang berfungsi untuk mengetikkan perintah-perintah dokumen web baik client slide scripting maupun server side scripting. Saat ini banyak tersedia web editor mulai dari yang paling sederhana hingga yang lebih smart. Mulai dari web editor yang berbayar hingga yang gratis.

SMA Methodist Pancur Batu merupakan salah satu SMA swasta yang ada di Sumatera Utara. Dalam kurikulumnya SMA ini mengajarkan mata pelajaran komputer sebagai bagian dari spesifikasi kejuruannya. Dengan kemajuan teknologi hampir semua orang sudah memiliki komputer atau laptop sendiri. Sehingga banyak sekolah mulai menjadikan pembelajaran komputer sebagai salah satu mata pelajaran yang diajarkan pada sekolah tersebut. Namun yang diajarkan hanya bagian MS Office. Sehingga untuk bagian yang lebih tinggi misalnya dalam pengenalan menggunakan software macromedia Dreamweaver dalam pembuatan website belum pernah diajarkan.

Pelatihan pembuatan website sangat penting untuk mempersiapkan individu dalam menghadapi kebutuhan dunia digital yang semakin berkembang. Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi, pemahaman dan kemampuan dalam membuat website menjadi keterampilan yang sangat dicari. Pelatihan ini memberikan pengetahuan dasar mengenai desain web, struktur kode, serta cara mengelola dan mengembangkan website secara efektif. Dreamweaver, sebagai salah satu alat yang digunakan dalam pelatihan pembuatan website, menyediakan antarmuka yang lebih mudah dipahami bagi pemula, serta fitur yang cukup canggih untuk pengguna yang lebih berpengalaman. Melalui pelatihan ini, peserta akan mempelajari dasar-dasar HTML, CSS, JavaScript, dan konsep desain web responsif.

Melalui pelatihan kepada para siswa SMA Trittech Methodist Pancur Batu diharapkan mereka dapat memanfaatkan macromedia Dreamweaver tidak hanya untuk membuat website sederhana saja, tetapi juga untuk mengasah kreativitas di bidang pembuatan website yang lebih bagus misalnya digunakan dalam penjualan, bisnis, serta bagian pendidikan.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Pelatihan pembuatan website menggunakan Macromedia Dreamweaver memberikan manfaat besar bagi individu maupun organisasi dalam pengembangan website. Dengan fitur-fitur unggulan dan antarmuka yang ramah pengguna, Dreamweaver memfasilitasi proses pembuatan dan pengelolaan website yang profesional dan responsif. Meskipun memiliki tantangan terkait dengan biaya lisensi dan ketergantungan pada antarmuka grafis, Dreamweaver tetap menjadi pilihan yang baik dalam pelatihan pembuatan website, baik untuk pemula maupun pengembang berpengalaman.

Dreamweaver memiliki berbagai keunggulan yang menjadikannya pilihan populer bagi para pengembang web, seperti: Antarmuka Visual yang Mudah Dipahami: Pengguna dapat langsung melihat perubahan yang dilakukan pada website tanpa harus memuat ulang halaman secara terpisah. Dukungan terhadap Berbagai Teknologi Web: Dreamweaver mendukung HTML, CSS, JavaScript, PHP, dan MySQL, memungkinkan pembuatan website yang lebih dinamis dan interaktif. Kemudahan Integrasi dengan Server: Dreamweaver memungkinkan pengelolaan file di server dengan mudah, sehingga mempermudah proses upload dan update website.

Pelatihan pembuatan website dengan Dreamweaver sangat bermanfaat bagi berbagai kalangan profesional, seperti desainer web, pengembang aplikasi, dan profesional IT. Dengan menguasai Dreamweaver, mereka dapat meningkatkan kemampuan dalam merancang website yang responsif, dinamis, dan sesuai dengan standar web terbaru. Hal ini juga membantu organisasi untuk mempercepat pembuatan website dan memperbarui konten secara lebih efisien.

3. METODE PELAKSANAAN

Pengabdian masyarakat ini dilakukan dengan menggunakan pendekatan memberikan teori, data dan informasi serta sharing pengalaman. Pelaksanaan kegiatan ini menggunakan metode ceramah dan pelatihan. Metode ceramah dengan menyampaikan teori dan konsep-konsep substansi penting yang harus dikuasai oleh siswa/siswi mengenai Pembuatan Website. Metode ceramah bertujuan memberikan penjelasan secara teori dan konsep substansi penting yang harus dikuasai oleh siswa tentang pembuatan website menggunakan macromedia dreamweaver. Kegiatan tim pada kegiatan pengabdian dapat dilihat pada Tabel 1 berikut:

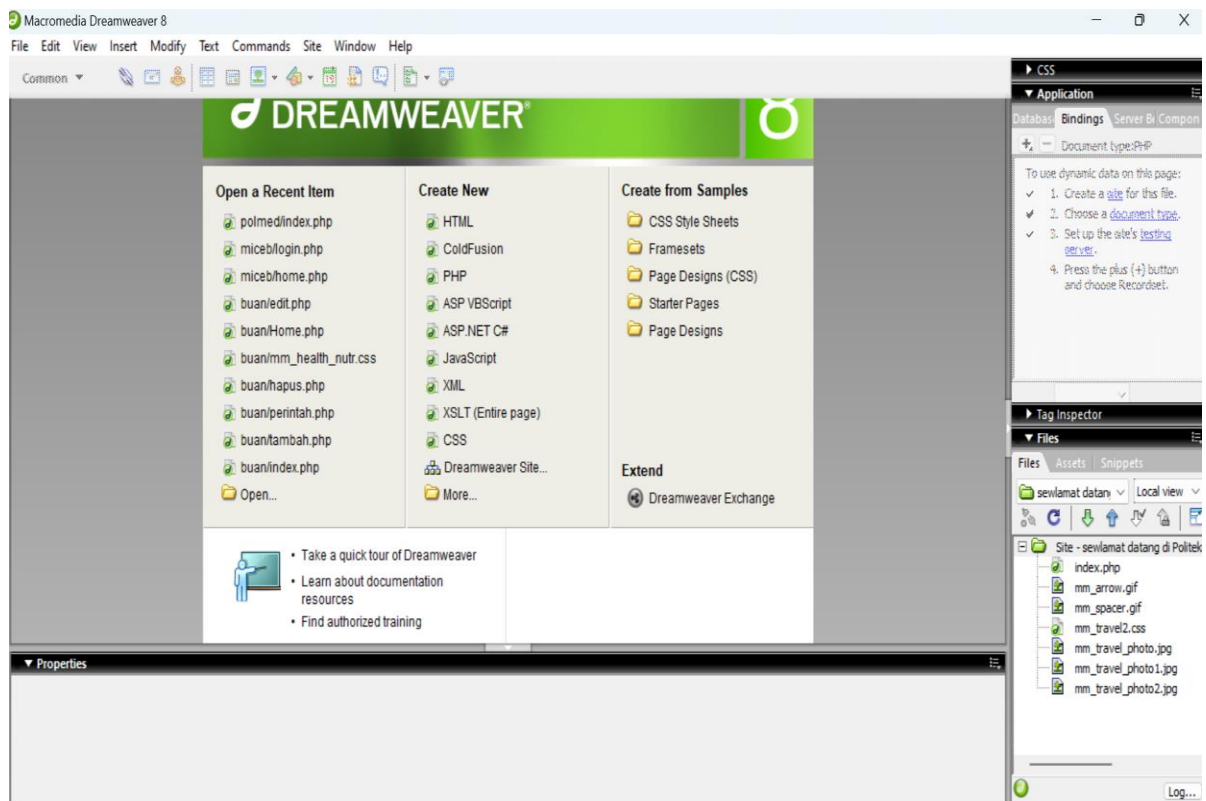
Tabel 1. Kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat

No	Materi	Kegiatan	Capaian Materi
1	Melakukan Perkenalan Kepada Peserta	Ceramah	Peserta Mengenal Pemateri
2	Melakukan Pengenalan Macromedia Dreamweaver	Ceramah, Praktik, dan Diskusi	Peserta Mengenal Macromedia Dreamweaver
3	Menjelaskan Cara Membuat Website Sederhana dengan Macromedia Dreamweaver	Ceramah, Praktik, dan Diskusi	Peserta Mengetahui Cara Membuat website Sederhana dengan Macromedia Dreamweaver
4	Latihan Penggunaan Macromedia Dreamweaver untuk membuat desain website	Ceramah, Praktik, dan Diskusi	Peserta Mampu Menggunakan Macromedia Dreamweaver untuk Membuat website Sederhana
5	Penutup	Ceramah	Peserta dapat Memanfaatkan Macromedia Dreamweaver untuk Membuat website

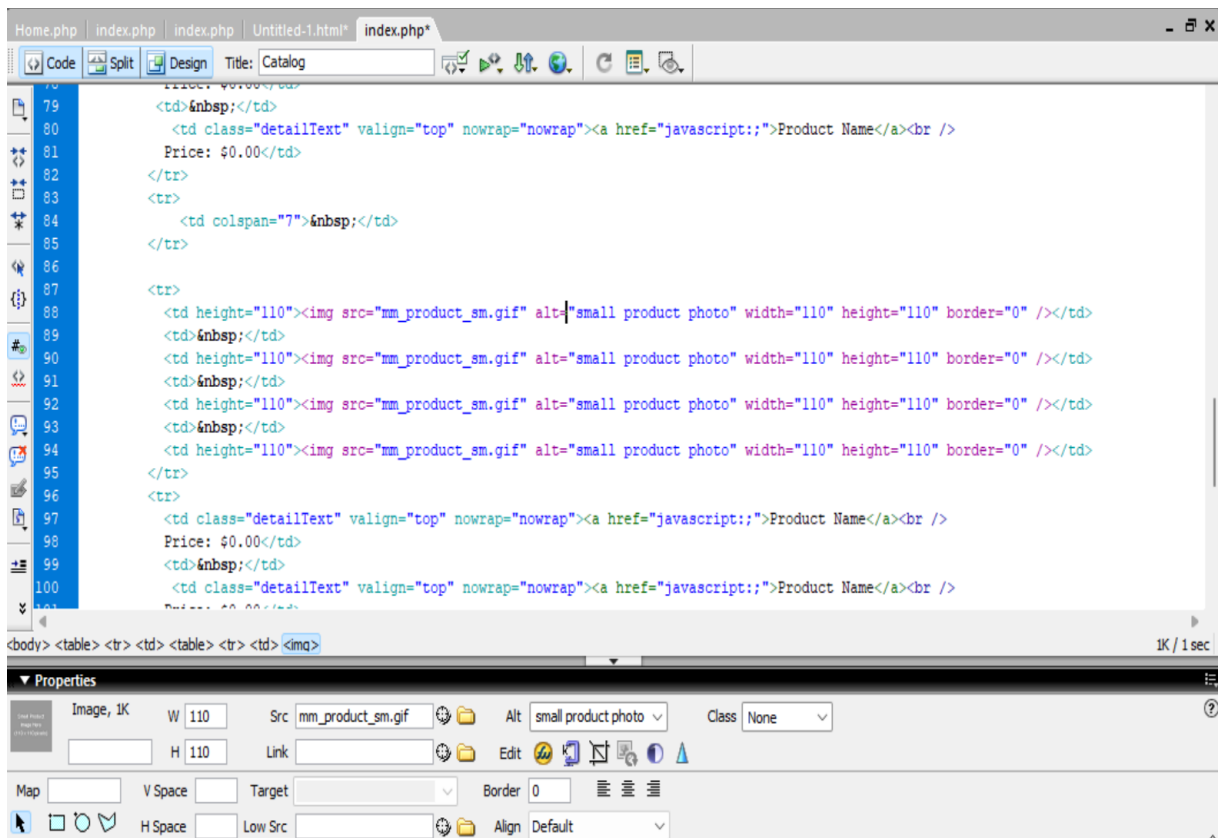
Pelaksanaan kegiatan dihadiri 30 orang peserta yang terdiri dari siswa dan siswi SMA Methodist Pancur Batu kelas XI. Kegiatan berupa penyampaian materi dan praktik langsung kepada siswa menggunakan aplikasi Macromedia Dreamweaver. Setiap peserta melakukan praktik langsung setelah diberikan penjelasan oleh tim PKM.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

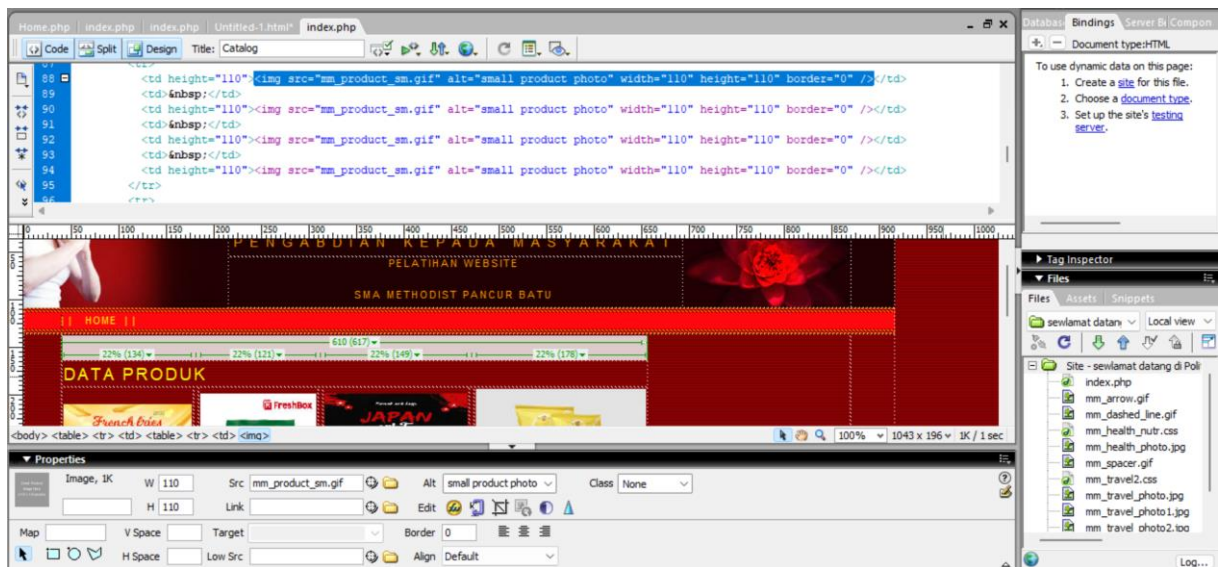
Kegiatan PKM ini, tim telah berhasil melakukan penyediaan materi pelatihan pembuatan website menggunakan macromedia dreamweaver. Siswa dan siswi sangat senang dan antusias dengan kegiatan pelatihan ini. Hasil tampilan dari desain website yang mereka buat yang cukup membuat tim pengabdian masyarakat terkagum kagum. Desain, Gambar, animasi dan tampilan yang menghasilkan tampilan yang luar biasa. Tidak hanya sampai di situ saja. Tim PKM juga melatih mereka untuk memaparkan hasil desain web mereka dalam bentuk presentase.



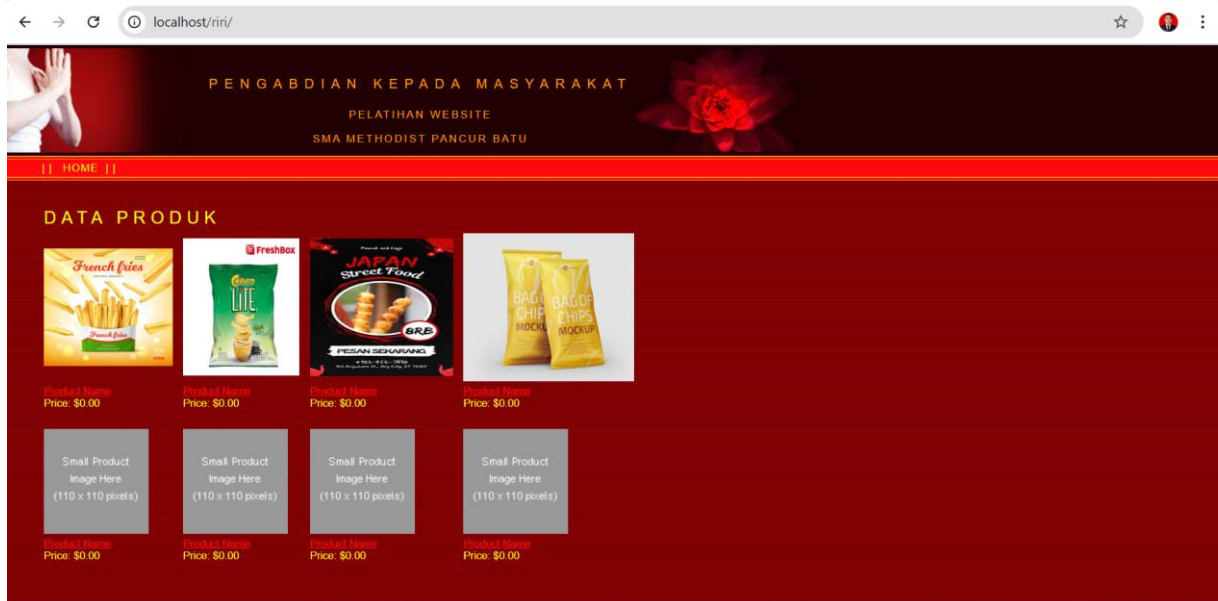
Gambar 1. Tampilan Utama Macromedia Dreamweaver



Gambar 2. Tampilan Coding



Gambar 3. Tampilan Desain



Gambar 4. Tampilan Hasil Website pada Mozilla setelah dijalankan

4.1 Penjelasan Kegiatan

- a. Tahap pertama penjelasan mengenai Website
- b. Pengenalan penggunaan Macromedia Dreamweaver
- c. Latihan pembuatan Desain dan pembuatan coding produk
- d. Siswa memaparkan hasil desain web yang dibuat
- e. Menjalankan hasil desain pada mozilla

4.2 Tingkat Pemahaman Tentang Kegiatan Yang Berlangsung

Sebelum pelatihan dilangsungkan para siswa terlihat tidak begitu memahami cara penggunaan software macromedia dreamweaver dalam pembuatan website. Pemahaman mereka saat dilakukan tanya jawab juga belum sepenuhnya paham bagaimana cara pembuatan website, Namun Ketika langsung berinteraksi dengan komputer mereka menjadi antusias untuk terus mencoba berbagai fitur yang disediakan oleh macromedia dreamweaver. Sehingga saat mempresentasikan hasil pelatihan mereka, maka siswa dan siswi sangat bersemangat untuk menampilkan hasil desain web mereka dengan sempurna.

4.3 Dokumentasi Kegiatan



Gambar 5.

Dokumentasi Kegiatan Pelatihan Bersama Siswa, Guru dan Tim PKM

5. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil PKM tim kami mengangkat judul Pelatihan Pembuatan Website Dalam Meningkatkan Kompetensi Siswa SMA Pada Bidang Programing Menggunakan Macromedia Dreamweaver yang berlokasi di SMA Methodist Pancur Batu ini memperoleh kesimpulan bahwa para siswa dan siswi memahami cara membuat Web site sederhana dengan menggunakan Macromedia Dreamweaver. Kegiatan pengabdian masyarakat ini dapat memberikan sumbangsih keilmuan yang bermanfaat secara praktis dalam masyarakat khususnya sekolah dan anak anak muda yang kreatif.

6. ACKNOWLEDGEMENTS

Tim PKM sangat berterimakasih kepada bapak/ibu kepala sekolah SMA Methodist Pancur Batu yang menerima kami melakukan kegiatan pengabdian di sekolah SMA Methodist Pancur Batu. Kami juga berterimakasih atas bantuan para guru yang mau memberikan waktu mengajarnya untuk kami lakukan kegiatan ini. Tak lupa kami juga amat sangat banyak berterimakasih kepada siswa/siswi SMA Pancur Batu yang sangat cerdas dan minat belajar yang tinggi.

DAFTAR PUSTAKA

- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2).
- Rosman, Firdaus. 2013. "*Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web*". Skripsi. Lampung: Fakultas Matematika Dan Pengetahuan Alam, Universitas Lampung.
- Pratidina, Ika Nur. 2013. *Sitem Informasi Perpustakaan Sekolah Menengah Atas Pertama Negeri Dua Karang Anyar*. Seruni-Seminar Riset Unggulan Nasional Informastika dan Komputer FTI UNSA.
- Sallaby, A. F., & Kanedi, I. (n.d.). Perancangan Sistem Informasi Jadwal Dokter Menggunakan Framework Codeigniter. In *Jurnal Media Infotama*.
- Sulistiani, H., & Hendra Saputra, V. (n.d.). Penerapan Codeigniter Dalam Pengembangan Sistem Pembelajaran Dalam Jaringan Di SMK 7 Bandar Lampung. *Jurnal CoreIT*, 6(2).
- Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (STUDI KASUS: ORBIT STATION). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 1(2), 64–70.
- Astiadi, PrimaAstiadi, P., & Kelana, O. H. (n. d.). (n.d.). Rancang Bangun Aplikasi Pembuatan Presentasi Berbasis Web Menggunakan HTML5. 115–126.
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2).
- Fajrizal, F., Hasan, Mhd. A., & Yunefri, Y. (2015). Digital zone: jurnal teknologi informasi dan komunikasi. In *DIGITAL ZONE: JURNAL TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI* (Vol. 6, Issue 2). <https://ejurnal.unilak.ac.id/index.php/dz/article/view/153> Frieyadie, F., &
- Ramadhan, S. M. (2018). Penerapan Metode AHP Untuk Membantu Siswa Memilih Jurusan Yang Tepat Di SMK. *Jurnal RESTI (Rekayasa Sistem Dan Teknologi Informasi)*, 2(3), 662–667.
- Hasan, M. A., & Zamzami, Z. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Pelayanan Angkutan Terminal Kota Pekanbaru Berbasis Online. *Jurnal Ilmu Komputer*, 6(1), 8–14. <https://doi.org/10.33060/jik/2017/vol6.iss1.40>
- Nasution, N. (2018). Sosialisasi Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Berbasis Online Di Lppm-Unilak. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 107–112.